

SCHOOLTOERNOOI

28e EDITIE

vanaf 9u15

Sporthal Oostham



29 januari 2012



Vrije Basisschool De Zevensprong Oostham

spel zonder grenzen

netbal

voetbal

29 januari 2012: het 28^e schooltornooi in de sporthal van Oostham! Maar liefst 247 kinderen zullen er zondag een sportieve lap op geven. Onder leiding van hun kapitein (een leerling uit het 6^e leerjaar) nemen zij in de voormiddag deel aan spel zonder grenzen, in de namiddag aan netbal of voetbal.

Raadpleeg de wedstrijdschema's, reglementen en deelnemerslijsten, zo kunt U zondag goed geïnformeerd komen supporteren voor onze sportievelingen, zij zullen het zeker waarderen.

Zijn er problemen, raadpleeg gerust de klastitularis of turnleraar.

Hieronder vindt U enkele tips voor de ouders. Probeer ze te volgen om onnodige problemen te vermijden.

Dank bij voorbaat.

Enkele tips voor de ouders van de deelnemende kinderen:

1. Uw kind neemt deel aan:

- spel zonder grenzen: sportkledij = turnkledij + sjaaltjes van de school
- netbal: sportkledij = kledij, die de aanvoester vraagt (koop niets, in de school zoeken de kinderen zelf naar de nodige kledij)
- voetbal: sportkledij ligt klaar in de kleedkamer, misschien zorgen voor een broekje (juiste kleur)

2. Enkele dagen vóór het tornooi wordt er geoefend tijdens de speeltijden. Laat uw kind 's middags in de school eten. Zoniet, breng uw kind dan zo snel mogelijk terug naar school.

3. Sportschoenen met zwarte of gekleurde zolen worden niet toegelaten in de sporthal, tenzij zij voorzien zijn van 'Non Marking'. Vermijd zand aan de schoenen.

4. Alle kinderen ontvangen een aandenken. Wij vragen daarom allen aanwezig te zijn op de prijsuitreiking. Er worden bovendien nog tornooifoto's gemaakt.

5. Help uw kind, indien er problemen zijn met het reglement. Heb je zelf twijfels, aarzel dan niet om informatie te vragen aan de turnleraar.

6. Laat alle instructies betreffende ploegopstelling, speelwijze, keeperaanduiding... over aan de kapitein van de ploeg.

7. Kapiteins van een ploeg mogen zorgen voor mascottes, vlaggen, spandoeken, aandenkens, enz..., maar zijn daartoe niet verplicht. **Niets kopen** om uit te delen (bv snoep...).

8. Moedig de kinderen steeds aan. Ook al lukt het niet altijd, ze doen hun best.

9. Vermijd kritiek op de scheidsrechters. Ook zij kunnen zich wel eens vergissen.

10. Deelnemen blijft nog steeds belangrijker dan winnen!!!

Wie speelt bij welke ploeg?

1. Mickey's			2. Funny Bunny's			3. Kakelende Kieken		
Dens	Sien	6A	Gielen	Stien	6B	Rutten	Owen	6B
Van Eyck	Renske	6A	Herrebosch	Kune	6B	Vandezande	Wout	6B
Cartledge	Shadé	3C	Jansen	Daan	3C	Sprangers	Charlotte	3C
Dens	Mirthe	2C	Van Genechten	Lise	3C	Bellen	Hannelore	3B
Mentens	Jitse	2C	Bens	Femke	3B	Raemaekers	Robbe	3A
Vleminckx	Milan	2C	Bens	Milan	2B	Cumps	Imani	2C
Boonen	Maikel	2B	Verheyen	Elien	2B	Vreys	Jarne	2C
Fonteyn	Ward	2B	Bekaert	Levy	2A	Dens	Ruben	2A
Troch	Talisa	2A	Segers	Fenne	2A	Haelewaeters	Lara	2A
Theunis	An-Sofie	1C	Debloudts	Joren	1C	Bellen	Sofie	1B
Vanbael	Kaat	1C	Sels	Stefany	1C	Jacquemyn	Femke	1A
Mortier	Max	1B	Oualach	Mahdi	1B	Verstraten	Tuur	1A
Ooms	Fran	1A	Kaya	Arda	1A	Weltens	Mathias	1A

SPEL ZONDER GRENZEN

4. Snoepende Schaapjes			5. Smurfen			6. Winning Poohs		
De Meulemeester	Leen	6B	Clerckx	Robin	6B	Kuhlmann	Geoffrey	6B
De Baets	Alisha	6A	Srithong	Jonas	6B	Reynders	Michiel	6A
Raemaekers	Laure	3C	Zaenen	Kato	3C	Bashmakova	Kristina	3C
Van Eyck	Jens	3C	Mertens	Nina	2B	Lambeens	Maura	3A
Benetti	Toya	3A	Rutten	Maren	2B	Vanderheyden	Tommy	3A
Nys	Wout	2B	Camps	Kobe	2A	Krampiltz	Catho	2C
Linten	Emme	2A	Teunkens	Wamme	2A	Vreys	Ruben	2C
Pauwels	Yarne	2A	Wouters	Vic	2A	Zaenen	Lotte	2C
Geladé	Marieke	1C	Geenen	Bram	1C	Cesario	Milan	2B
Ariën	Senne	1B	Vereecke	Amber	1C	Apers	Daan	1C
Bosmans	Thomas	1B	Bekaert	Alyssia	1B	Foets	Seppe	1B
Luypaerts	Eline	1B	Van de Wiele	Ans	1B	Theunis	Lisa	1A
Mackiw	Nena	1A	Angelini	Lucio	1A	Russo	Liam	1C



**We stoppen niet met spelen
omdat we oud worden,
maar we worden oud
omdat we stoppen met spelen!**

Wie speelt bij welke ploeg?

7. Chipmunks			8. Cupcakes			9. Brullers		
Claes	Robbe	6A	Beliën	Lise	6B	Ghoos	Nolle	6B
Keyken	Luca	6A	Jannes	Marth	6B	Lens	Jonas	6B
Rommen	Ischa	3C	Willems	Sigi	3B	Keyken	Milana	3C
Bellen	Eline	3A	Mentens	Sarah	3A	Bollen	Wenke	3B
Ferrone	Eliseo	2C	Geerinckx	Niels	2C	Van Nysten	Corneel	2B
Jacobs	Natasha	2B	Slaets	Senne	2C	Claes	Felix	2A
Nys	Dina	2B	Bellen	Jill	2B	Govers	Evelyne	2A
Bruynseels	Yana	2A	Loos	Ariana	2B	Van Bael	Niels	2A
Camps	Dries	2A	Nuyts	Jochem	2A	De Smet	Arjen	1A
Hermans	Berre	1C	Stas	Romy	1B	Meykens	Femke	1A
Srithong	Luna	1B	Didden	Lennert	1A	Van Broekhoven	Zita	1A
Verluyten	Anouck	1B	Srithong	Lara	1A	Vanswartenbrouck	Emily	1A

SPEL ZONDER GRENZEN

10. Dolle Dolfijntjes			11. Cookies			12. Super Stars		
Maesen	Eline	6A	Boonen	Pauline	6A	Neuteleers	Carolien	6A
Rijkers	Laura	6A	Philippen	Jozefien	6A	Pardyka	Sandra	6A
Mortier	Axl	3B	Kestelyn	Jasper	3C	Leyers	Jo	3C
Vanlook	Julie	3B	Teunkens	Camille	3B	van de Goor	Julia	3C
Ooms	Jonah	2C	Houtmeyers	Emma	2C	Baytemir	Emre	2C
Vankrunkelsven	Amelie	2C	Otten	Femke	2C	Ooms	Lien	2C
Erul	Azra	2B	Driesmans	Mirthe	2B	Rutten	Rooney	2B
Mariën	Marte	2B	Clerckx	Maxim	2A	Swerts	Tuur	2B
Derieuw	Winter	2A	Sprangers	Xander	1C	Aksu	Ozan	1C
Bellinkx	Rune	1C	Olmer	Ashley	1B	Bollen	Rani	1B
Hillen	Siënna	1C	Vanbael	Kobe	1B	Beyens	Miek	1A
Wolkiewicz	Alan	1A	Van de Weyer	Hanne	1A	Lambeens	Ewald	1A



*Sport is de
speelgoedafdeling
van het leven."*

9u15: Voorstelling van de ploegen
9u30: Aflossingskoers ploegen 1-6

9u40: Aflossingskoers ploegen 7-12

SCHEMA A-PLOEGEN						
	zaklopen	touwtrekken	kussengevecht	mini-curling	teerlingbal	ringwerpen
9u50	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars
9u57	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes
10u04	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes
10u11	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs
10u18	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens
10u25	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's

Pauze

	sumworstelen	touwzaaien	tennisbasketbal	skatecrocket	doelschieten	pittenzakkenkoers
11u10	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's
11u17	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes
11u24	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes
11u31	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes
11u38	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens
11u45	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars

SCHEMA B-PLOEGEN

	sumworstelen	touwzaaien	tennisbasketbal	skatecrocket	doelschieten	pittenzakkenkoers
9u50	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs B	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars
9u57	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs B	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes
10u04	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs B	Chipmunks Sn. Schaapjes
10u11	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs B
10u18	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's	Smurfen Kakel. Kiekens
10u25	Smurfen Kakel. Kiekens	Cupcakes Winning Poohs	Chipmunks Sn. Schaapjes	Brullers Dolle Dolfinjtjes	Cookies Super Stars	Mickey's Funny Bunny's

Pauze

	zaklopen	touwtrekken	kussengevecht	mini-curling	teerlingbal	ringwerpen
11u10	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's
11u17	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes
11u24	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes
11u31	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes
11u38	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars	Win. Poohs Kakel. Kiekens
11u45	Win. Poohs Kakel. Kiekens	Smurfen Sn. Schaapjes	Chipmunks Dolle Dolfinjtjes	Brullers Cupcakes	Cookies Funny Bunny's	Mickey's Super Stars

12u00 FINALE: Hindernissenkoers tussen de 2 ploegen, die de meeste punten verzamelen (punten van A en B ploeg worden samengeeld)

Welke spelen?

SPEL ZONDER GRENZEN

Openingspel: Aflossingskoers

1 speler van de ploeg loopt zo snel mogelijk 1 ronde en geeft de stok door aan de volgende speler. Welke ploeg legt de grootste afstand af na 8 minuten spel?



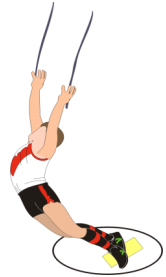
1. Kussengevecht

1 speler per ploeg neemt plaats op de bank: zij proberen elkaar van de bank te slaan **met een kussen**. Wie eerst de grond raakt of wie het kussen verliest, is verloren. De maximale speelduur = 30 seconden. De spelers zitten in een turnrij (van klein naar groot) en blijven in die volgorde. Wie scoort het meest na 6 minuten spel?



2. Touwzwaaien

Al zwaaiend tussen 2 touwen, 1 hand vast aan elk touw, poogt de speler een blokje met de voeten mee te nemen en neer te leggen in een hoepel. De speler mag tijdens het zwaaien de grond niet raken. Welke ploeg brengt de meeste blokjes over na 6 minuten spel?



3. Zaklopen

Met 2 benen in een zak kruipen en al springend tussen de kegels slalommen. Zo snel mogelijk aflossen met de volgende leerling. Speeltijd: 6 minuten



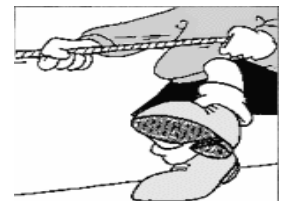
4. Sumoworstelen

Met het wiel rond de buik proberen een tegenstander van de mat te duwen of omver te duwen. Speeltijd: 6 minuten



5. Touwtrekken

3 spelers proberen een touw naar het eigen kamp te trekken, zodat de speler aan het uiteinde van het touw een kegel kan om trappen. Hierbij mag men **het touw niet loslaten**. De maximale speelduur = 30 seconden. De 3 spelers worden door loting aangeduid. Wie scoort het meest na 6 minuten spel?



6. Pittenzakkenkoers

Met een pittenzak op het hoofd verschillende hindernissen nemen zonder de pittenzak te verliezen. De pittenzak in een mand werpen. Wie werpt de meeste pittenzakken in de mand binnen na 6 minuten?



7. Tennisbasketbal

Met een tennisbal op een tennisracket de hindernissen overschrijden, zonder de bal te verliezen. Vanuit de hoepel proberen te scoren in het grote wiel. De bal moet in de opening van het wiel blijven liggen. Wie scoort de meeste punten na 6 minuten?



8. Minicurling

De spelers schuiven om beurt een bakje naar een afgebakend vierkant. Welke ploeg schuift de meeste bakjes in het vierkant na 6 minuten?



9. Teerlingbal

De spelers werpen met een bal de teerling van de springkast. Rode bal naar de rode teerling, groene bal naar de groene teerling werpen. Het aantal ogen wordt samengeteld. Welke ploeg scoort het hoogst na 6 minuten spel?



10. Ringwerpen

De spelers werpen vanuit een hoepel ringen rond een paal. Welke ploeg werpt de meeste ringen rond de paal na 6 minuten spel?



11. Skatecrocket

De spelers skaten zo snel mogelijk door een tunnel en slaan met een crocketstok het balletje onder het bruggetje door. Daarna zo snel mogelijk terug skaten en aflossen. Welke ploeg scoort de meeste punten na 6 minuten spel?



12. Doelschieten

De spelers trappen een bal vanachter een lijn door 1 van de 4 netopeningen van het voetbaldoel. Door de opening = 1 punt. Welke ploeg scoort de meeste punten na 6 minuten spel?



Finale spel: Hindernissenkoers

= FINALE: de ploegen, die als eerste eindigen in hun reeks spelen het spel. De spelers van elke ploeg scoren zo snel mogelijk 5 balletjes in de korf. Zij moeten allerlei hindernissen nemen: door een tunnel, in de rupsband, op de sleepmat, op het skateboard, door een hoepel, onder een stok,...

De ploeg, die de opdracht het snelst juist uitvoert, wint het spel.



Wie speelt bij welke ploeg?

NETBAL



R
E
E
K
S
1

1. Joepers		
Bosmans	Lucas	6A
Ghoos	Nolle	6B
Gielen	Stien	6B
Bouwens	Britney	5A
Driesmans	Dagmar	5A
Swerts	Manon	4B
Dillen	Boo	4A

2. Chubbys		
V. Waeyenberghe	Quinten	6B
Beliën	Lise	6B
Van Eyck	Renske	6A
Beenaerts	Femke	5B
Bellinkx	Jits	4B
Sprangers	Amber	4B
Aerts	Liam	4A

3. Big Hugs		
Thuwis	Natalia	6A
Dens	Sien	6A
Maesen	Eline	6A
Bollen	Kobe	5B
Seigers	Elien	4C
Didden	Jolien	4B
Vandezande	Amber	4A

4. Inkie's		
Aerden	Eske	6A
De Meulemeester	Leen	6B
Jannes	Marth	6B
Hillen	Miquel	5A
Maesen	Quinten	4C
Rijkers	Emily	4C
Srithong	Jolien	4A

5. Big Momma's		
Aerts	Zoë	6B
Pardyka	Sandra	6A
Philipssen	Jozefien	6A
Lemmens	Joni	5A
Waerzeggers	Elana	5A
Herrebosch	Oona	4B
Beertens	Kalena	4A

6. Snoopy's		
Brebels	Michelle	6A
Lens	Jonas	6B
Neuteleers	Carolien	6A
Debloudts	Lars	5B
De Spriet	Laïss	5A
Dox	Sietse	4B
Swerts	Louise	4A

7. Smarties		
Geuens	Yasmine	6A
Boonen	Pauline	6A
De Baets	Alisha	6A
Bens	Stefanie	5B
Caerts	Julie	5B
Corten	Silke	4C
Degraen	Jarno	4C

8. Jolly Jumpers		
Pernet	Lisa	6B
Herrebosch	Kune	6B
Rijkers	Laura	6A
Hubloux	Lois	5A
Van Dyck	Marie	5A
Boonen	Nette	4B

R
E
E
K
S
2

NETBAL

Wedstrijdschema

13.00-13.20 uur:	Joepers	/	Chubbys	... / ...
13.20-13.40 uur:	Big Momma's	/	Snoopy's	... / ...
13.40-14.00 uur:	Big Hugs	/	Inkies	... / ...
14.00-14.20 uur:	Smarties	/	Jolly Jumpers	... / ...
14.20-14.40 uur:	Joepers	/	Big Hugs	... / ...
14.40-15.00 uur:	Big Momma's	/	Smarties	... / ...
15.00-15.20 uur:	Chubbys	/	Inkies	... / ...
15.20-15.40 uur:	Snoopy's	/	Jolly Jumpers	... / ...
15.40-16.00 uur:	Joepers	/	Inkies	... / ...
16.00-16.20 uur:	Big Momma's	/	Jolly Jumpers	... / ...
16.20-16.40 uur:	Chubbys	/	Big Hugs	... / ...
16.40-17.00 uur:	Snoopy's	/	Smarties	... / ...

Rangschikking

Reeks 1	W1	W2	W3	Totaal	doelsaldo
1 Joepers	pt	pt	pt	pt	(...-...)
2 Chubbys	pt	pt	pt	pt	(...-...)
3 Big Hugs	pt	pt	pt	pt	(...-...)
4 Inkies	pt	pt	pt	pt	(...-...)

Reeks 2	W1	W2	W3	Totaal	doelsaldo
5 Big Momma's	pt	pt	pt	pt	(...-...)
6 Snoopy's	pt	pt	pt	pt	(...-...)
7 Smarties	pt	pt	pt	pt	(...-...)
8 Jolly Jumpers	pt	pt	pt	pt	(...-...)

17u00 - 17u20: 4e reeks 1 - 4e reeks 2 (7e en 8e pl)

17u20 - 17u40: 3e reeks 1 - 3e reeks 2 (5e en 6e pl)

17u40 - 18u00: 2e reeks 1 - 2e reeks 2 (3e en 4e pl)

18u05 - 18u40: Finale (= 1e reeks 1 - 1e reeks 2)

19u30: PRIJSUITREIKING



NETBAL

wedstrijdreglement

1. Spelduur

2 x 8 minuten; 1 minuut rust; de ploegen verwisselen van speelhelft

We spelen 6 tegen 6

2. Begin van het spel

- Opgooi : de ploeg die de toss wint, krijgt de eerste opgooi toegewezen.
- De rechteracterspeler werpt de bal vanachter de 6 m lijn over het net in het speelveld van de tegenstrever.
- De opgooizone strekt zich uit over de volledige breedte van de achterlijn.
- Bij de opgooi mag het net geraakt worden.
- Dezelfde speler blijft aan de opgooi tot zijn ploeg een fout begaat. De scheidsrechter zal de opgooi aan de tegenpartij toekennen als de bal :
 - niet over het net geraakt;
 - buiten de antenne over het net gaat of de antenne raakt;
 - over het net geraakt, maar buiten het terrein terechtkomt;
 - opgegooid wordt door een speler met de voet op of over de 6 m lijn.
- 1 speelster/speler kan maximum 3 punten scoren, daarna wordt er doorgeschoven en komt de volgende speelster/speler aan de beurt

3. Plaatswisseling van de speler (rotatie)

de ploeg die de bal krijgt om op te gooien, dient eerst kloksgewijs te draaien. Indien er reservespelers zijn: reservespeler wordt rechteracterspeler, rechterspeler wordt reservespeler.

4. Het spelen van de bal

Juist

- Iedere ploeg mag maximaal 3 x opeenvolgend de bal raken vooraleer hem naar de andere speelhelft te werpen.
- Telkens de bal over het net komt, mag hij tegen het lichaam geklemd worden. Telkens de bal over het net komt, mag eenzelfde speler de bal 2 x na elkaar raken.
- Telkens de bal over het net komt moet minstens 1 pas aan een medespeler gegeven worden vooraleer de bal over het net wordt teruggespeeld.
- Met uitzondering van de opgooi, dient de bal steeds met 2 handen gespeeld te worden.
- Een pass aan de medespeler wordt eveneens met 2 handen gegeven en mag niet tegen het lichaam geklemd worden.
- Een speler in balbezit mag geen tijdwinst beogen. Bij opzettelijke tijdwinst kan de scheidsrechter de opslag (met puntverlies) aan de tegenstander toekennen.
- Een speler die de bal raakt of onwillekeurig door de bal geraakt wordt als deze in het spel is, wordt beschouwd als een speler die de bal heeft gespeeld.

fout

- Wanneer een bal, die over het net komt, rechtstreeks wordt teruggespeeld.
 - Wanneer een speler het net raakt.
 - Wanneer een bal, die van een ploeggenoot komt (= een pas) tegen het lichaam geklemd wordt.
 - Wanneer een speler neerkomt met een voet over de middenlijn.
 - Wanneer een achterspeler komt smashen in de 3 m zone.
 - Wanneer een speler in het bezit van de bal loopt.
 - Wanneer de bal teruggespeeld wordt nog voor hij volledig is opgevangen.
- De bal mag niet bewust getoetst of geslagen worden.
- Wanneer de bal met de voet wordt gespeeld.



5. De bal buitenspelen

de bal is 'uit' wanneer hij de grond of een voorwerp buiten de grenslijn raakt. Een bal die de grenslijn raakt, is goed.

6. Puntentelling

Telkens als een ploeg een fout begaat, wordt een setpunt aan de tegenstander toegewezen (rallypointsystem).

7. Klassement

Er zijn 2 reeksen van 4 ploegen. Een winnende ploeg krijgt 2 punten, de verliezers geen. Gelijk spel = beide ploegen krijgen 1 punt. De ploegen, die eerst eindigen in de reeksen spelen de finale. Bij een gelijke stand geldt eerst het puntensaldo, daarna het aantal gescoorde punten. Blijven de ploegen nog gelijk, dan geldt het onderlinge duel. Is er nog geen onderscheid, dan wordt er een extra wedstrijd gespeeld tot 5 punten.

8. Beker fair-play

Scheidsrechters en kleedkamerverantwoordelijken beslissen na het toernooi welke ploeg de beker verdient. Speciaal dient gelet te worden op:

- tijdig aanwezig zijn = 15 minuten voor de eerste wedstrijd, 5 minuten voor de andere wedstrijden
- regelmatig vervangen, iedereen speelt graag
- orde in de kleedkamers, beleefdheid in de zaal
- sportief gedrag op de tribune, op het terrein zelf
- kledij in orde
- een voorbeeldige sfeer in de ploeg, zowel bij winst als verlies

9. Kleine finales

= wedstrijden voor de 3e of 4e plaats, 5e of 6e plaats, 7e of 8e plaats. Bij gelijke stand wint de ploeg, die de opgooi heeft.

10. Finale

wordt gespeeld over 2 speelhelften van 15 minuten. Er is 5 minuten rust voorzien. Bij gelijke stand worden er 2 x 5 minuten verlengd. Is de stand nog gelijk, dan is de ploeg aan de opgooi de winnaar.



Deelnemen
is belangrijker
dan winnen



VOETBAL

Wie speelt bij welke ploeg?

R
E
E
K
S
1

1. Engeland		
Claes	Jarne	6A
Kuhlmann	Geoffrey	6B
Blockx	Wout	5B
Jannes	Daan	4C
Belghali	Rafik	4A
De Meulemeester	Sven	3C
Bollen	Dario	3B
De Baets	Jarne	3A
Sevindik	Atilla	3A

2. Portugal		
Put	Jarne	6B
Reynders	Michiel	6A
Geukens	Gregory	5B
Houtmeyers	Bram	5A
Luts	Sander	4C
Reynders	Dieter	4B
Dadaglioglu	Burak	3B
Lens	Wouter	3B
Kaya	Berdan	3A

3. Nederland		
Brouwers	Arno	6B
Claes	Robbe	6A
Bagattini	Filiep	5B
Groven	Kimberly	5B
Erul	Eren	4C
Claes	Simon	4A
Bekaert	Jeffrey	3B
Brebels	Nicolas	3B

4. Duitsland		
Mähner	Kenyiro	6B
Rutten	Owen	6B
Camps	Ferre	5B
Plessers	Kiron	5B
Urus	Yusuf	4C
Brouwers	Julie	4A
Noels	Senne	4A
Caers	Noah	3B

5. Spanje		
Dens	Lennert	6A
Srithong	Jonas	6B
Claes	Bjarne	5B
Bashmakov	Daniel	5A
Zaenen	Joris	4B
Bormans	Stijn	3C
Van de Weyer	Nick	3B
Beyens	Warre	3A

6. Polen		
Mertens	Yannick	6A
Keyken	Luca	6A
Mähner	Josin	5B
Mangelschots	Stig	5A
Van de Wiele	Arne	4A
Maes	Brent	3B
Camps	Daan	3A
Rutten	Darren	3A

7. Frankrijk		
Peeters	Jens	6B
Clerckx	Robin	6B
Mariën	Wannes	5A
Vankrunkelsven	Jeff	5A
Marting	Jamie	4C
Bosman	Reno	4B
Mondelaers	Elias	4A
Dillen	Kwint	3B

8. Italië		
Russo	Christian	6B
Vandezande	Wout	6B
Caerts	Mathis	5A
Meykens	Jelle	4C
Timmers	Jordi	4C
Baytemir	Eren	4B
Mentens	Simon	3C
Verstraten	Ward	3A

R
E
E
K
S
2

VOETBAL

Wedstrijdschema

13.00-13.20 uur:	Engeland	/	Portugal	... / ...
13.20-13.40 uur:	Spanje	/	Polen	... / ...
13.40-14.00 uur:	Nederland	/	Duitsland	... / ...
14.00-14.20 uur:	Frankrijk	/	Italië	... / ...
14.20-14.40 uur:	Engeland	/	Nederland	... / ...
14.40-15.00 uur:	Spanje	/	Frankrijk	... / ...
15.00-15.20 uur:	Portugal	/	Duitsland	... / ...
15.20-15.40 uur:	Polen	/	Italië	... / ...
15.40-16.00 uur:	Engeland	/	Duitsland	... / ...
16.00-16.20 uur:	Spanje	/	Italië	... / ...
16.20-16.40 uur:	Portugal	/	Nederland	... / ...
16.40-17.00 uur:	Polen	/	Frankrijk	... / ...

Rangschikking

Reeks 1	W1	W2	W3	Totaal	doelsaldo
1 Engeland	pt	pt	pt	pt	(...-...)
2 Portugal	pt	pt	pt	pt	(...-...)
3 Nederland	pt	pt	pt	pt	(...-...)
4 Duitsland	pt	pt	pt	pt	(...-...)

Reeks 2	W1	W2	W3	Totaal	doelsaldo
5 Spanje	pt	pt	pt	pt	(...-...)
6 Polen	pt	pt	pt	pt	(...-...)
7 Frankrijk	pt	pt	pt	pt	(...-...)
8 Italië	pt	pt	pt	pt	(...-...)

17u00 - 17u20:	4e reeks 1 - 4e reeks 2 (7e en 8e pl) -
17u20 - 17u40:	3e reeks 1 - 3e reeks 2 (5e en 6e pl) -
17u40 - 18u00:	2e reeks 1 - 2e reeks 2 (3e en 4e pl) -
18u45 - 19u20:	Finale (= 1e reeks 1 - 1e reeks 2) -



19u30: PRIJSUITREIKING

VOETBAL

wedstrijdreglement

- speeltijd: 2 x 8 minuten; 1 minuut rust; verwisselen van speelhelft tijdens de rust.
- we spelen 6 tegen 6.
- de doelwachter rolt de bal uit naar een medespeler, indien de bal de doellijn overschreden heeft . De tegenstander bevindt zich dan buiten het doelgebied (nooit een doelwachter hinderen). De doelwachter rolt of gooit de bal uit naar een medespeler, indien de bal de doellijn niet overschreden heeft. Nooit trappen!
- de doelwachter mag een bal, die BEWUST met de VOETEN wordt teruggespeeld, niet met de handen pakken.
- een bal, die over de zijlijn gaat, wordt terug in het spel gebracht door een onrechtstreekse vrijschop. De bal wordt op de zijlijn gelegd. De tegenstander blijft minstens 5 meter van de bal verwijderd.
- hoekschoppen worden niet getrapt, maar wel aangeduid op het scorebord.
3 hoekschoppen = strafschop.
- strafschop missen = bal teruggeven aan de doelwachter.
- de bal raakt de zoldering: onrechtstreekse vrijschop op de middenstip
- afstand bij de vrijschoppen, rechtstreeks of onrechtstreeks: 5 m !!!
- er kan nooit rechtstreeks gescoord worden vanaf de eigen speelhelft, wel onrechtstreeks (=iemand raakt de bal alvorens hij in doel verdwijnt)
- de leerlingen moeten **beurtelings** om de 2 minuten vervangen. Dit wordt aangegeven door een signaal (=claxongeluid). Gebeurt de vervanging niet binnen de 15 seconden: onrechtstreekse vrijschop. Er worden steeds **2 spelers** vervangen. Tijdens de rust wordt er vervangen (niet in de finale).
- rechtstreekse vrijschop: gevaarlijk spel tegen een doelwachter
 - brutaal spel
 - opzettelijk spelbederf (bv met de hand spelen)
 - sliding (ook de doelwachters!)
 - beledigingen
- onrechtstreekse vrijschop: obstructiefouten
 - tijd winnen
 - onvoldoende afstand van de bal
 - bal over de zijlijn of tegen de zoldering
 - te laat vervangen
 - de doelwachter brengt de bal foutief in het spel
 - de doelwachter pakt een terugspeelbal met de handen
- 2 minuten straf tijd:
 - zware overtreding
 - herhaalde overtredingen
 - zware beledigingen aan scheidsrechter of spelers



2. Klassement

Er zijn 2 reeksen van 4 ploegen. De winnende ploeg krijgt 2 punten, de verliezers geen. Gelijk spel = beide ploegen krijgen 1 punt. De ploegen, die eerst eindigen in de reeksen spelen de finale. Eerst wordt het aantal punten geteld; bij gelijk aantal punten geldt het doelsaldo, daarna het aantal gemaakte doelpunten. Blijven de ploegen nog gelijk, dan geldt het onderlinge duel. Is er nog geen onderscheid, dan worden er strafschoppen genomen.

3. Beker fair-play

Scheidsrechters en kleedkamerverantwoordelijken beslissen na het toernooi welke ploeg de beker verdient. Speciaal dient gelet te worden op:

- a. tijdig aanwezig zijn = 15 minuten vóór de eerste wedstrijd, 5 minuten vóór de andere wedstrijden
- b. beurtelings vervangen, iedereen speelt graag
- c. orde in de kleedkamers, beleefdheid in de zaal
- d. sportief gedrag op de tribune, op het terrein zelf
- e. kledij in orde
- f. een voorbeeldige sfeer in de ploeg, zowel bij winst als verlies

4. Kleine finales

= wedstrijden voor de 3e of 4e plaats, 5e of 6e plaats, 7e of 8e plaats. Bij gelijke stand worden er strafschoppen genomen.

5. Finale

wordt gespeeld over 2 speelhelften van 15 minuten. Er is 5 minuten rust voorzien. Bij gelijke stand worden er 2 x 5 minuten verlengd. Is de stand nog gelijk, dan volgen er strafschoppen.



Informatie:

- Zondag 29 januari 2012 start het **achtentwintigste** schooltornooi.
- De kapiteins uit het zesde leerjaar zullen ook dit jaar instaan voor de begeleiding van de kinderen: organiseren, tactisch handelen, helpen, motiveren, troosten.... Wees maar gerust, uw kinderen zijn in goede handen.
- Ook dit jaar zullen de sportievelingen uit het 1e, 2e en 3e leerjaar elkaar bekampen in een 'Spel Zonder Grenzen'-show. De leerlingen uit het 4e, 5e en 6e leerjaar zullen U trakteren op spannende wedstrijden netbal en voetbal. Een twintigtal jongens uit het derde leerjaar hebben gekozen voor voetbal.
- Er nemen 247 leerlingen deel aan het toernooi: 126 deelnemers spel zonder grenzen, 55 netballers en ... (hééééé véeéé) **66** voetballers. Een kleine reglementswijziging is nu wel nodig: we spelen 6 tegen 6 en er worden telkens 2 spelers vervangen.
- Proficiat voor de superatleten uit 1A: zij doen **allemaal** mee!!!
- Voor de presentatie van 'spel zonder grenzen' kunnen wij ook dit jaar rekenen op Eddy Verpoorten, waarvoor onze dank.
- 2 leerlingen kunnen de wisseltrofee definitief (= 3 x winnen) veroveren: Yannick Mertens en Renske Van Eyck.
- De voetbalwedstrijden worden geleid door Luc, Martin en Kris: hun scheidsrechterskwaliteiten hebben zij tijdens de vorige toernooien al meermaals bewezen: bedankt!
- Wij hebben op het toernooi gedurende de zevenentwintig voorgaande toernooien geen enkel ernstig lichamelijk letsel genoteerd. Hopelijk blijven we ook hiervan gespaard tijdens deze achtentwintigste editie.
- De inkom blijft nog steeds **gratis**.
- De opbrengst van het toernooi is bestemd voor de sportbeoefening in onze school: aankoop ballen en materiaal voor de speelplaats, verplaatsingen met de bus naar SVS-toernooien, enz...
- Ook dit jaar zal het toernooilied te horen zijn vóór de prijsuitreiking.
- In de feestzaal kan je terecht voor een gezellige babbel met een drankje of hapje, vakkundig opgediend door het personeel van onze school.
- Op ons toernooi primeert sportiviteit: **"Deelnemen is belangrijker dan winnen"**.
- Daarom is de fairplaybeker een maatje groter dan de beker voor de winnaars.
- Enkele woorden van dank aan de schooldirectie, het oudercomité en de Hamse sportraad: dankzij deze mensen beschikken wij over prachtig sportmateriaal, waardoor de organisatie van dit sportgebeuren mogelijk is.
- Wij hopen zondag een massa supporters te mogen verwelkomen om onze sportievelingen aan te moedigen. Het is een extra stimulans en zij zullen het zeker appreciëren.



**Mama's, papa's, bomma's,
bompa's, nonkels, tantes, neven,
nichten, buren, oud-leerlingen,
oud-leerkrachten, ...
alle sympathisanten van onze
school:
Tot zondag!!!**